

Vaizdaus turinio kūrimas su Canva

Programos tikslas:

Išmokyti mokymų dalyvius kurti vizualų turinį su nemokamu dizaino įrankiu internete Canva.com.

Programos uždaviniai:

- supažindinti su nemokamo grafinio dizaino įrankio Canva aplinka, komandomis ir kūrybos galimybėmis;
- aptarti esminius nemokamos ir Canva Pro versijų skirtumus (privalumus ir trūkumus);
- parodyti kaip sukurti asmeninę Canvą paskyrą;
- išmokyti sukurti grafinio dizaino įrašą nuo tuščio lapo ir naudojantis paruoštais maketais;
- pristatyti failų tipų skirtumus, išsaugojimo bei bendrinimo galimybes;
- pristatyti kaip surasti nemokamus išteklius (paveikslėlius, spalvų paletes, muziką) internete;
- supažindinti su mobiliosios programėlės aplinka bei esminiais funkcionalumais.

Programos turinys:

- Programos Canva pristatymas. Privalumai ir trūkumai. Nemokamos Canva versijos ir Pro skirtumai;
- Paskyros kūrimas ir prisijungimas;
- Canva aplinka, nustatymai, įrankiai, komandos;
- Redakatoriaus lango aplinka: šablonai, elementai, tekstas, nuotraukos, stiliai, garso įrašai, vaizdo įrašai, fonas, ir kt.
- Dizaino kūrimas nuo tuščio lapo ir naudojantis paruoštais maketais/šablonais;
- Sukurto dizaino išsaugojimas, bendrinimas ir bendradarbiavimas;
- Nemokamų išteklių (paveikslėliai, piktogramos, spalvų paletės, muzika) paieška internete;
- Canva išmaniajame telefone.

Mokymų metu ugdomos kompetencijos:

- Bendrosios kompetencijos (Kūrybiškumo skatinimas; Mokymasis visą gyvenimą; Pažinimo skatinimas; Komunikavimo kompetencija);
- Specialiosios kompetencijos (Informacinių ir komunikacinių technologijų (IKT) pažinimas);
- Profesinės kompetencijos (Kūrybiškas vizualaus turinio kūrimas).

Programos trukmė:

4 ak. val./ 3 val.

Programos parengimo metai:

2022 m.

Programos lektorius(-iai):

<i>Vardas, pavardė</i>	<i>Pareigos, Patirtis (profesinė veikla, dėstomos programos ir kt.)</i>
Gina Poškienė	<p>Kauno apskrities viešosios bibliotekos Medijų ir el. paslaugų skyriaus Kultūros projektų vadovė (andragogikai).</p> <p>Iki 2019 m. parengtos ir dėstomos mokymų programos bibliotekų specialistams bei gyventojams: El. leidyba (ISSUU); Filmukų kūrimas (Movie Maker); Planšetinio kompiuterio apžvalga. Fotografavimo ir filmavimo funkcijos (Android); Naudingos darbų organizavimo programėlės (Android); IKT priemonės (Prezi, portfolio kūrimas, tinklaraščiai ir socialiniai tinklai); Vaizdaus turinio kūrimas (Canva.com); Google produktai (Google Diskas, Formos, Google Nuotraukos); Naudingos ir įdomios mobiliosios programėlės: QR kodų skeneris, dokumentų skenavimas PDF formatu, el. užrašinė ir pan.</p> <p>2019-2021 m. projekto „Prisijungusi Lietuva: efektyvi, saugi ir atsakinga Lietuvos skaitmeninė bendruomenė“ vesti skaitmeninio raštingumo mokymai suaugusiesiems: 1. Laisvalaikis internetu; 2. Bendradarbiavimas TAU. Bendrauk ir dalykis turiniu internete: Dokumentų kūrimas internete ir dalijimasis su kitais; 3. „E. bendruomenės TAU. Būk aktyvus, unikalus ir verslus!“.</p> <p>2021 m. parengtos mokymų programos gyventojams ir bibliotekų specialistams: 1. Naudingos nuorodos ir mobilios programėlės laisvalaikiui; 2. Turinio kūrimas ir dalijimasis internete: dokumentai ir skaitmeninės nuotraukos; 3. Nemokamas „Microsoft Teams“ įrankis: susitikimai internetu.</p>